



# ACM Jean Jacques Rousseau élémentaire



ANIMATEURS : SIRINE - MAROUA - AMBRE - TOM - BRICE - HUGO

## les plus petits

## les moyens

## les plus grands

	MERCREDI 3/09	MERCREDI 10/09	MERCREDI 3/09	MERCREDI 10/09	MERCREDI 3/09	MERCREDI 10/09
7H30 9H	ACCUEIL DU MATIN : LUDOTHÈQUE, JEUX DE SOCIÉTÉ , FOYER	ACCUEIL DU MATIN : LUDOTHÈQUE, JEUX DE SOCIÉTÉ , FOYER	ACCUEIL DU MATIN : LUDOTHÈQUE, JEUX DE SOCIÉTÉ , FOYER	ACCUEIL DU MATIN : LUDOTHÈQUE, JEUX DE SOCIÉTÉ , FOYER	ACCUEIL DU MATIN : LUDOTHÈQUE, JEUX DE SOCIÉTÉ , FOYER	ACCUEIL DU MATIN : LUDOTHÈQUE, JEUX DE SOCIÉTÉ , FOYER
9H 11H30	<b>RETOUR SUR LES VACANCES</b> échanges prises de parole <b>JEUX DE PRÉSENTATION</b>	<b>ACTIVITÉS À LA CARTE</b> manuelle, sportive, artistique	<b>RETOUR SUR LES VACANCES</b> échanges prises de parole <b>JEUX DE PRÉSENTATION</b>	<b>ACTIVITÉS À LA CARTE</b> manuelle, sportive, artistique	<b>RETOUR SUR LES VACANCES</b> échanges prises de parole <b>JEUX DE PRÉSENTATION</b>	<b>ACTIVITÉS À LA CARTE</b> manuelle, sportive, artistique
12H 14H	<b>REPAS / TEMPS CALME</b> JEUX DE SOCIÉTÉ, FOYER	<b>REPAS / TEMPS CALME</b> JEUX DE SOCIÉTÉ, FOYER	<b>REPAS / TEMPS CALME</b> JEUX DE SOCIÉTÉ, FOYER	<b>REPAS / TEMPS CALME</b> JEUX DE SOCIÉTÉ, FOYER	<b>REPAS / TEMPS CALME</b> JEUX DE SOCIÉTÉ, FOYER	<b>REPAS / TEMPS CALME</b> JEUX DE SOCIÉTÉ, FOYER
14H 15H45	<b>GRAND JEU</b>	<b>OLYMPIADES</b> Grand jeu	<b>GRAND JEU</b>	<b>OLYMPIADES</b> Grand jeu	<b>GRAND JEU</b>	<b>OLYMPIADES</b> Grand jeu
16H30 18H	ACCUEIL DU SOIR LUDOTHÈQUE, JEUX DE SOCIÉTÉ, FOYER	ACCUEIL DU SOIR LUDOTHÈQUE, JEUX DE SOCIÉTÉ, FOYER	ACCUEIL DU SOIR LUDOTHÈQUE, JEUX DE SOCIÉTÉ, FOYER	ACCUEIL DU SOIR LUDOTHÈQUE, JEUX DE SOCIÉTÉ, FOYER	ACCUEIL DU SOIR LUDOTHÈQUE, JEUX DE SOCIÉTÉ, FOYER	ACCUEIL DU SOIR LUDOTHÈQUE, JEUX DE SOCIÉTÉ, FOYER



CHERS PARENTS,

LES ACTIVITÉS PROPOSÉES À VOS ENFANTS LES MERCREDIS 3 ET 10 SEPTEMBRE SERONT AXÉES SUR L'ÉCHANGE ET LA COOPÉRATION.  
ELLES AURONT POUR OBJECTIF DE MIEUX CERNER LES ENFANTS ET DE FAVORISER LEUR INTÉGRATION AU SEIN DU GROUPE.