



VACANCES DE JUILLET 2026

Nom de groupe : Les Rondoudoux

Animateurs : Océane, Badreddine et Mévaé



THÉMATIQUE DE LA SEMAINE → BIENVENUE AU CAMPING





	LUNDI 6 JUILLET	MARDI 7 JUILLET	MERCREDI 8 JUILLET	JEUDI 9 JUILLET	VENDREDI 10 JUILLET
ACCUEIL	Ateliers autonomes au choix de l'enfant (puzzles, dessins, Lego, Kapla, lecture...)				
MATIN (Ateliers tournants ou choix donnés aux enfants)	SORTIE : ZOA PARC Bandol Visite du parc et découverte des animaux Pique-nique au Zoo	AS: Fiesta boum-boum (avec les verts) AS: Découverte de la pétanque *AM: Création de mini-tentes et couvertures	SORTIE : Plage de St Elme La Seyne-sur-Mer Jeux sur les pelouses Baignade et jeux dans l'eau Pique-Nique	*AM: La tente colorée (avec les bleus) *AM: La carte au trésor du campeur *AM: Création - L'appareil photo	AL: Jeux musicaux AE: Danse
MIDI		CANTINE		CANTINE	CANTINE
TEMPS CALME	SIESTE / REPOS ET LECTURE	SIESTE / REPOS ET LECTURE	SIESTE / REPOS ET LECTURE	SIESTE / REPOS ET LECTURE	SIESTE / REPOS ET LECTURE
APRÈS-MIDI (Ateliers tournants ou choix donnés aux enfants)	AL: Jeux de ronde AS: Le serveur	AL: Chasse aux couleurs AS: Les campeur en folie	AL: Cerceaux musicaux AS: Jeu d'eau	AL: Jeux d'eau → Parcours mouillé / Chenille	*AS: La traversée de la rivière *AS: Passe moi l'eau
ACCUEIL	Ateliers autonomes au choix de l'enfant (puzzles, dessins, Lego, Kapla, lecture...)				



THÉMATIQUE DE LA SEMAINE → LES AS DE LA SÉCURITÉ



	LUNDI 13 JUILLET	MARDI 14 JUILLET	MERCREDI 15 JUILLET	JEUDI 16 JUILLET	VENDREDI 17 JUILLET
ACCUEIL	Ateliers autonomes au choix de l'enfant (puzzles, dessins, Lego, Kapla, lecture...)				
MATIN (Ateliers tournants ou Choix donnés aux enfants)	Atelier sécurité avec la Police Municipale *AM: Le feu de circulation (avec les verts) *AM: Frise - Les panneaux de circulation (1/3) AM: Tableau - le feu tricolore	JOUR FÉRIÉ 	SORTIE : Cinéma Six-Fours-les-Plages Film surprise !!	Atelier sécurité avec la Police Municipale AS: Le code en vélo (avec les verts) *AM: Frise - Les panneaux de circulation (2/3) AM: Création - Mémoire de la sécurité	Atelier sécurité avec la Police Municipale *AM: Frise - Les panneaux de circulation (3/3) AS: Parcours de vélo
MIDI	CANTINE		CANTINE	CANTINE	CANTINE
TEMPS CALME	SIESTE / REPOS ET LECTURE		SIESTE / REPOS ET LECTURE	SIESTE / REPOS ET LECTURE	SIESTE / REPOS ET LECTURE
APRÈS-MIDI (Ateliers tournants ou Choix donnés aux enfants)	*AS: Parcours des passages piétons *AS: Jeu des postures		AL: Jeux d'eau → Bataille AM: Création - Le képi	AL: Jeux d'eau → Course / "Fais pas couler le verre" AS: La chasse aux plots	AS: Jeu d'eau le verre troué
ACCUEIL	Ateliers autonomes au choix de l'enfant (puzzles, dessins, Lego, Kapla, lecture...)				



* = Activités de PROJET AS = Activité Sportive AL = Activité Ludique Acu = Activité Culinaire
 AC = Activité Culturelle AM = Activité Manuelle AE = Activité d'Expression ASF = Activité Scientifique



VACANCES DE JUILLET 2026


Nom de groupe : Les Rondoudoux

Animateurs : Océane, Badreddine et Mévaé



THÉMATIQUE DE LA SEMAINE → VOYAGE DANS LE TEMPS



	LUNDI 20 JUILLET	MARDI 21 JUILLET	MERCREDI 22 JUILLET	JEUDI 23 JUILLET	VENDREDI 24 JUILLET
ACCUEIL	Ateliers autonomes au choix de l'enfant (puzzles, dessins, Lego, Kapla, lecture...)				
MATIN (Ateliers tournants ou choix donnés aux enfants)	SORTIE : La forêt des 4 mondes <i>La Seyne-sur-Mer</i> Jeux dans les structures Jeux d'eau PIQUE-NIQUE SUR PLACE 	AE: La marche de la préhistoire (avec les verts) AM: Tableau - Voyage sur terre *AM: Création - La machine à remonter le temps	SORTIE : CDE Splash <i>La Seyne-sur-Mer</i> Jeux d'eau et châteaux gonflables	*AM: Création - La fusée *AL: Grand jeu de piste - "Voyage à travers les époques" *AS: Les astronautes sont sortis	*AM: Tableau - Les grands dinosaures (avec les verts) AS: Les martiens et leur fusée
MIDI		CANTINE	CANTINE	CANTINE	CANTINE
TEMPS CALME		SIESTE / REPOS ET LECTURE	SIESTE / REPOS ET LECTURE	SIESTE / REPOS ET LECTURE	SIESTE / REPOS ET LECTURE
APRÈS-MIDI (Ateliers tournants ou choix donnés aux enfants)		AL: Jeux de ronde → 1, 2, 3, Soleil → Canard coin-coin → Poissons - Pêcheurs	AL: Jeux d'eau → Relais *AM: Création de l'extraterrestre rigolo	AS: Grand parcours de vélo AM: Tableau - Voyage dans l'espace	AL: Jeux d'eau → Jeu du serveur AM: Tableau - Parrés au décollage
ACCUEIL	Ateliers autonomes au choix de l'enfant (puzzles, dessins, Lego, Kapla, lecture...)				

THÉMATIQUE DE LA SEMAINE → LES TALENTS DE DERRIDA



	LUNDI 27 JUILLET	MARDI 28 JUILLET	MERCREDI 29 JUILLET	JEUDI 30 JUILLET	VENDREDI 31 JUILLET
ACCUEIL	Ateliers autonomes au choix de l'enfant (puzzles, dessins, Lego, Kapla, lecture...)				
MATIN (Ateliers tournants ou Choix donnés aux enfants)	*AM: Création - Mon étoile de talents *AM: Cadre photo "incroyable talent" AM: Le chapiteau	AS: Permis vélos avec panneaux *AS: Jeu des postures	*AM: Tableau - Talent artistique AL: Jeux musicaux *AM: Création de médailles	AS: Grand parcours moteur *Acu: Le petits chef cuisiniers → Cookies → Glace à l'eau	SORTIE : KIDDY PARC <i>Hyères-les-Palmiers</i> Jeux dans les structures Jeux d'eau Baignade PIQUE-NIQUE SUR PLACE
MIDI	CANTINE	CANTINE	CANTINE	CANTINE	
TEMPS CALME	SIESTE / REPOS ET LECTURE	SIESTE / REPOS ET LECTURE	SIESTE / REPOS ET LECTURE	SIESTE / REPOS ET LECTURE	
APRÈS-MIDI (Ateliers tournants ou Choix donnés aux enfants)	AL: Jeux d'eau → Bataille *AS: Jeu du cerceau	AL: Jeux d'eau → Relais *AL: Jeux d'eau	AL: Jeux d'eau → Jeu du serveur	AL: Jeux d'eau → Chenille	
ACCUEIL	Ateliers autonomes au choix de l'enfant (puzzles, dessins, Lego, Kapla, lecture...)				

* = Activités de PROJET AS = Activité Sportive AL = Activité Ludique Acu = Activité Culinaire
 AC = Activité Culturelle AM = Activité Manuelle AE = Activité d'Expression ASF = Activité Scientifique