



# ACM ANATOLE FRANCE



Mercredis de mai à juin



## L'ÉPOQUE MÉDIÉVALE

## LES OBJECTIFS

### Objectifs pédagogiques

- ✦ Développer l'imaginaire: plonger dans l'univers des chevaliers, princesses, dragons et château
- ✦ Stimuler la créativité et la motricité fine: fabriquer, coller, découper, colorier.
- ✦ Favoriser la coopération: jouer ensemble à travers des quêtes ou petits jeux collectifs
- ✦ Découvrir des éléments culturels du Moyen Âge de manière adaptée (costumes, musique, vie dans un château...).
- ✦ Encourager l'expression corporelle et orale: danser, chanter, mimer, raconter.

### Objectifs opérationnels

- ✦ Les enfants s'immergent dans l'univers médiéval à travers des histoires, jeux symboliques et activités de mise en scène.
- ✦ Les enfants réalisent des productions manuelles en expérimentant différentes techniques (collage, découpage, peinture, assemblage).
- ✦ Les enfants participent à des activités collectives ou ils apprennent à attendre leur tour, à partager et à coopérer pour atteindre un but commun.
- ✦ Les enfants découvrent des musiques, costumes, constructions et modes de vie médiévaux de manière ludique et adaptée.
- ✦ Les enfants expriment leurs émotions, leurs idées et leurs histoires à travers le corps, la voix et le jeu.

## COMPOSITION DE L'ÉQUIPE

Les pitchouns  
(3 ans)

Emma  
&  
Léa

Les ouistitis  
(4 ans)

Lola, Kahina  
&  
Solange

Les aventuriers  
(5 ans)

Farès  
&  
Sandra

## LES SORTIES

### Les Pitchouns :

Mercredi 20 Mai : les Sablettes  
Mercredi 24 Juin : Bois de lutins

### Les Oustitys :

Mercredi 20 Mai : les Sablettes  
Mercredi 24 Juin : Bois de lutins

### Les Aventuriers :

Mercredi 20 Mai : les Sablettes  
Mercredi 24 Juin : Bois de lutins



07:86.58.49.95



acm.anatolefrance@la-seyne.fr

# THÈME



*À la découverte du  
Moyen Âge à travers diverses  
aventures et quêtes.*

*Ce projet a pour objectif de faire  
découvrir aux enfants l'univers du  
Moyen Âge à travers différentes  
activités ludiques, créatives et sportives.*

*Tout au long de cette période, les enfants  
seront amenés à explorer les coutumes,  
les personnages, les métiers et les  
traditions de cette époque.*

*À travers diverses aventures et quêtes,  
ils pourront participer à des jeux de  
coopération, des parcours de motricité,  
des ateliers de création manuelle ainsi  
que des défis inspirés du monde  
médiéval.*

*Les enfants découvriront également les  
chevaliers, princesses, rois, reines,  
châteaux et dragons tout en  
développant leur imagination, leur  
esprit d'équipe et leur créativité.*

# HORAIRES



**Accueil matin** : 7h30-9h

**Demi-journée** : 11h-11h30 &  
13h-13h30

**Accueil du soir** : 16h30-18h

## JOURNÉE TYPE

**7h30-9h** : Accueil du matin / ateliers

**9h-11h** : Activités / Sorties

**11h30-12h30** : Repas

**12h30-13h20 / 14h15-14h45** : Sieste  
ou temps calme

**14h15-14h45 / 16h** : Activités/Sorties

**16h-16h30** : Goûter

**16h30-18h** : Accueil du soir / ateliers



Communication aux familles



*Toutes les informations détaillées sont  
disponibles dans le projet pédagogique  
annuel, consultable sur le site de la Caisse  
des écoles ainsi qu'au sein de la structure.*

*Les plannings sont affichés sur le panneau  
d'accueil du centre de loisirs, accessibles  
également sur le site de la Caisse des  
écoles ou en scannant ce QR Code :*



<https://www.caisse-des-ecoles-de-la-seyne-sur-mer.com/>

